



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	studia stacjonarne:	E-I2SGC-2012-s1
	studia niestacjonarne:	E-1I2ZSGC-1005-s2
Nazwa przedmiotu	Język angielski specjalistyczny	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	English for Specific Purpose	
Obowiązuje od roku akademickiego	2022/23	

USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Informatyka
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia stacjonarne i niestacjonarne
Zakres	Wszystkie specjalności
Jednostka prowadząca przedmiot	Wydziałowe Laboratorium Języków Obcych
Koordinator przedmiotu	Mgr Agnieszka Janowska
Zatwierdził	Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki dr hab. inż. Roman Deniziak, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów		Przedmiot kierunkowy
Status przedmiotu		Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć		Polski/Angielski
Usytuowanie w planie studiów - semestr	studia stacjonarne	Semestr I
	studia niestacjonarne	Semestr II
Wymagania wstępne		Znajomość słownictwa technicznego i specjalistycznego oraz odpowiednich struktur gramatycznych
Egzamin (TAK/NIE)		Nie
Liczba punktów ECTS		2

Forma prowadzenia zajęć		wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	Inne
Liczba godzin w semestrze	studia stacjonarne:		30			
	studia niestacjonarne:		18			

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty uczenia się	Odniesienie do efektów kierunkowych
Umiejętności	U01	Student potrafi pozyskiwać informacje zawarte w literaturze fachowej, bazach danych i innych źródłach anglojęzycznych, potrafi wyciągać wnioski i uzasadniać opinie w języku angielskim.	INF2_U04
	U02	Student potrafi pracować indywidualnie i w zespole, potrafi oszacować czas i harmonogram pracy.	INF2_U04
	U03	Student przygotować i przedstawić prezentację w języku angielskim na temat związany z informatyką oraz dyskutować na temat prezentacji.	INF2_U04
	U04	Student posługuje się językiem angielskim w stopniu wystarczającym do porozumiewania się, również w sprawach zawodowych, czytania ze zrozumieniem literatury fachowej oraz publikacji naukowych, a także przygotowania i wygłoszenia krótkiej prezentacji na temat realizacji zadania projektowego lub badawczego.	INF2_U04
	U05	Student potrafi określić kierunki dalszego uczenia się i zrealizować proces samokształcenia.	INF2_U04
	U06	Student potrafi prowadzić dialog w języku angielskim z osobami spoza branży informatycznej i analizować ich wypowiedzi.	INF2_U04
Kompetencje społeczne	K01	Student rozumie potrzebę stałego doksztalcenia i samokształcenia w zakresie języka angielskiego.	INF2_K03

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
ćwiczenia	1. Technologia Informatyczna. 2. Bazy danych. 3. Sieci komputerowe. 4. Big Data. 5. Data Mining. 6. Internet i www. 7. Oprogramowanie/Testowanie oprogramowania. 8. Grafika komputerowa. 9. Sieci neuronowe. 10. Języki programowania. 11. Cyberprzestępczość- wirusy komputerowe. 12. Sztuczna inteligencja – zastosowania. 13. Systemy operacyjne. 14. Linux – analiza artykułu.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów uczenia się					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
U01						+
U02						+
U03						+
U04						+
U05						+

U06			+			+
K01						+

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
ćwiczenia	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów z kolokwium zaliczeniowego; przygotowanie 1 wypowiedzi ustnej na temat swoich dotychczasowych osiągnięć akademickich i planów zawodowych i/lub naukowych, tłumaczenie tekstu specjalistycznego

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS												
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta										Jed- nostka
		studia stacjonarne					studia niestacjonarne					
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	W	C	L	P	S	W	C	L	P	S	h
			30					18				
2.	Inne (konsultacje, egzamin)		2					2				h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	32					20					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,28					0,8					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	18					30					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,72					1,2					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	30					18					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	1,20					0,72					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50					50					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2										ECTS

LITERATURA

1. English 4 IT , Beata Błaszczuk, Helion 2017
2. Infotech English for Computer Users, Santiago Remacha Esteras, Cambridge University Press , 2008
3. Professional English in Use ICT, Santiago Remacha Esteras & Elena, Cambridge University Press, 2007.
4. P. Fitzgerald. M. McCullagh, C. Tabor, English for ICT studies, Garnet Education, 2012
5. Materiały pozyskane z Internetu oraz prasy i literatury anglojęzycznej.