



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	studia stacjonarne:	
	studia niestacjonarne:	
Nazwa przedmiotu	Aplikacje internetowe	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Internet applications	
Obowiązuje od roku akademickiego	2022/23	

USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Informatyka
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	studia stacjonarne i niestacjonarne
Zakres	wszystkie specjalności
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Informatyki Stosowanej
Koordynator przedmiotu	dr inż. Jarosław Wikarek
Zatwierdził	Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki dr hab. inż. Roman Deniziak, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów		przedmiot kierunkowy
Status przedmiotu		obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć		polski
Usytuowanie w planie studiów - semestr	studia stacjonarne	semestr V
	studia niestacjonarne	semestr V
Wymagania wstępne		Sieci komputerowe
Egzamin (TAK/NIE)		TAK
Liczba punktów ECTS		4

Forma prowadzenia zajęć		wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze	studia stacjonarne:	30		15		
	studia niestacjonarne:	18		9		

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty uczenia się	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Student zna i rozumie podstawowe pojęcia związane z architekturą WWW.	INF1_W19
	W02	Student zna i rozumie zagadnienia związane z instalacją i konfiguracją serwerów wybranych usług: http, poczta, ftp.	INF1_W19
	W03	Student zna i rozumie zagadnienia związane ze sposobem pisania stron internetowych w różnych technologiach.	INF1_W19
	W04	Student zna i rozumie zasady bezpiecznego pisania stron.	INF1_W19
Umiejętności	U01	Student potrafi napisać strony internetowe w różnych technologiach.	INF1_W19
	U02	Student potrafi skonfigurować serwery wybranych usług.	INF1_U19
	U03	Student potrafi pozyskiwać i publikować informacje w sieci.	INF1_U19
Kompetencje społeczne	K01	Student jest gotów do określania priorytetów działań.	INF1_K01
	K02	Student jest gotów do pracy w zespole, wspólnego rozwiązywania zadania.	INF1_K02

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
wykład	1. Podstawowe składniki architektury WWW: protokół HTTP, przeglądarki, serwer HTTP. 2. Instalacja i konfiguracja serwerów wybranych usług sieciowych. 3. Budowa aplikacji internetowych. 4. Języki programowania pozwalające na projektowanie, tworzenie standardowych stron internetowych: język HTML, kaskadowe arkusze stylów (CSS) oraz ich wersji interaktywnych i dynamicznych. Współpraca z bazami danych. 5. Język XML i jego implementacje. 6. Systemy zarządzania treścią. 7. Mechanizmy pozyskiwanie informacji. Pozycjonowanie stron - wyszukiwarka Google. 8. Bezpieczeństwo systemów informacyjnych.
laboratorium	1. Konfiguracja wybranych serwerów usług sieciowych. 2. Protokoły usług sieciowych. 3. Pisanie stron internetowych. 4. Systemy zarządzania treścią. XML.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów uczenia się					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01		X			X	
W02		X			X	
W03		X			X	
W04		X			X	
U01					X	
U02					X	

U03					X	
K01					X	
K02					X	

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	egzamin	Uzyskanie minimum 50% punktów z egzaminu.
laboratorium	zaliczenie z oceną	Średnia z ocen za wykonanie zadań na zajęciach oraz ze sprawozdań.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS												
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta										Jednos tka
		studia stacjonarne					studia niestacjonarne					
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	W	C	L	P	S	W	C	L	P	S	h
		30		15			18		9			
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2		1			1		1			h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	48					29					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,92					1,16					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	52					71					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	2,08					2,84					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	15					9					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	0,60					0,36					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	100					100					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	4										ECTS

LITERATURA

1. World Wide Web Consortium, międzynarodowe standardy internetowe, <http://www.w3.org>.
2. Lawson B., Sharp R.: Wprowadzenie do HTML5. Autorytety Informatyki, Helion, 2011.
3. Hope P., Walther B.: Testowanie bezpieczeństwa aplikacji internetowych. Receptury, O'Reilly, 2010.
4. MacIntyre P., Danchilla B., Gogala M.: PHP. Zaawansowane programowanie, Helion, 2012.
5. Schlossnagle G.: PHP. Zaawansowane programowanie. Vademecum profesjonalisty, Helion, Gliwice 2005.