



IV. Opis programu studiów

3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	E-TD-07-s2
Nazwa przedmiotu	System operacyjny Linux 2
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Linux operating system 2
Obowiązuje od roku akademickiego	2020/21

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Teleinformatyka
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Praktyczny
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia stacjonarne
Zakres	
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Systemów Informatycznych
Koordynator przedmiotu	Dr inż. Wikarek Jarosław
Zatwierdził	Dziekan Wydziału Elektrotechniki Automatyki i Informatyki Dr hab. inż. Antoni Różowicz, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów*	Przedmiot kierunkowy
Status przedmiotu*	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr II
Wymagania wstępne	System operacyjny Linux 1 Programowanie w języku C
Egzamin (TAK/NIE)	TAK
Liczba punktów ECTS	3

*pozostawić właściwe

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	Inne
Liczba godzin w semestrze	15	0	15	0	0

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Posiada wiedzę na temat zaawansowanych komend systemu Linux i znajomość zasad ich stosowania.	TI1_W04 TI1_W06
	W02	Posiada wiedzę na temat implementacji mechanizmów obsługi zdarzeń, procesów i pamięci w systemie Linux.	TI1_W04 TI1_W06
	W03	Posiada wiedzę na temat zagadnień związanych z tworzeniem sterowników urządzeń dla systemu Linux.	TI1_W04 TI1_W06
Umiejętności	U01	Potrafi w sposób zaawansowany posługiwać się systemem Linux z wykorzystaniem linii komend.	TI1_U01 TI1_U07
	U02	Potrafi w sposób zaawansowany administrować systemem Linux.	TI1_U01 TI1_U07
Kompetencje społeczne	K01	Umie określać priorytety działań.	TI1_K01 TI1_K03
	K02	Umie pracować w zespole, wspólnie rozwiązywać zadania.	TI1_K01 TI1_K03

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć*	Treści programowe
wykład	1,2. Programowanie w języku powłoki.
	3. Środowisko graficzne.
	4. Zarządzanie procesami.
	5. Moduły i sterowniki.
	6. Logi systemowe.
	7. Zaawansowana administracja systemem.
	1,2 Programowanie w języku powłoki
laboratorium	3,4. Konfiguracja środowiska graficznego
	5,6. Moduły i sterowniki.
	7 Administracja Systemem.

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów uczenia się					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			X		X	
W02			X		X	
W03			X		X	
U01					X	
U02					X	
U03					X	
K01					X	
K02					X	

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia*	Warunki zaliczenia
Wykład	Egzamin	Uzyskanie min. 50% punktów z zaliczenia.
Laboratorium	zaliczenie z oceną	Wykonanie wszystkich ćwiczeń i sprawozdań ocenionych na ocenę pozytywną.

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć oraz wybrać formę zaliczenia

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	W	C	L	P	S	h
		15		15			
3.	Inne (konsultacje, egzamin)*	2					h
4.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	32					h
5.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,28					ECTS
6.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	43					h
7.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	1,72					ECTS
8.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	15					h
9.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	0,6					ECTS
10.	Sumaryczne godzinowe obciążenie pracą studenta	75					h
11.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	3					

* wszelkie formy weryfikacji efektów, w tym egzaminy oraz nie więcej niż 2 godziny konsultacji dla każdej formy zajęć

LITERATURA

1. Ben Whaley, Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein, Unix i Linux. Przewodnik administratora systemów, Helion, 2011.
2. Christopher Negus, Linux. Biblia. Ubuntu, Fedora, Debian i 15 innych dystrybucji, Helion, 2011.
3. Łukasz Sosna, Linux. Komendy i polecenia. Helion 2010.
4. Daniel J. Barrett, Richard E. Silverman, Robert G. Byrnes, Linux. Bezpieczeństwo. Receptury, Helion 2003