



IV. Opis programu studiów

3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	E-ID1G-03-s5, E-ID1S-03-s5, E-ID1T-03-s5,
Nazwa przedmiotu	Projektowanie Aplikacji Internetowych 1
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Web Application Development 1
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/20

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	
Poziom kształcenia	
Profil studiów	
Forma i tryb prowadzenia studiów	
Zakres	
Jednostka prowadząca przedmiot	
Koordynator przedmiotu	Dr inż. Jarosław Wikarek
Zatwierdził	Dziekan Wydziału Elektrotechniki Automatyki i Informatyki Dr hab. inż. Antoni Różowicz, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	
Status przedmiotu	
Język prowadzenia zajęć	
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	
Wymagania wstępne	Sieci Komputerowe, Systemy Operacyjne 2
Egzamin (TAK/NIE)	
Liczba punktów ECTS	

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	Inne
Liczba godzin w semestrze	18	0	9	0	0

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Zna podstawowe pojęcia związane z: różnymi technologiami tworzenia stron internetowych.	INF1_W06, INF1_W24
	W02	Zna różne technologie publikacji materiałów w sieci.	INF1_W24, INF1_W28
	W03	Ma wiedzę z zakresu podstawowych zasad pisania stron internetowych w różnych technologiach.	INF1_W06, INF1_W24
	W04	Ma wiedzę na temat instalacji i konfiguracji serwerów usług dostępnych w sieci.	INF1_W10, INF1_W28
	W05	Zna zasady bezpiecznego pisania stron.	INF1_W24, INF1_W27, INF1_W28
Umiejętności	U01	Potrafi napisać strony internetowe w różnych technologiach.	INF1_U02, INF1_U13, INF1_U28
	U02	Umie skonfigurować serwery wybranych usług.	INF1_U16, INF1_U17
	U03	Umie pozyskiwać informacje z sieci.	INF1_U01
Kompetencje społeczne	K01	Umie określać priorytety działań.	INF1_K01, INF1_K03
	K02	Umie pracować w zespole, wspólnie rozwiązywać zadania.	INF1_K03

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
wykład	Podstawowe pojęcia dotyczące sieciowych systemów informacyjnych.
	Instalacja i konfiguracja serwerów wybranych usług sieciowych.
	Protokoły usług sieciowych.
	Różne technologie pisania stron internetowych.
	XML.
	Budowa aplikacji internetowych.
	Systemy zarządzania treścią.
	Mechanizmy pozyskiwanie informacji. Wyszukiwarka Google.
	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych.
laboratorium	Konfiguracja wybranych serwerów usług sieciowych.
	Protokoły usług sieciowych.
	Pisanie stron internetowych.
	Systemy zarządzania treścią.
	XML.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów uczenia się					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			X		X	
W02			X		X	
W03			X		X	
W04			X		X	
W05			X		X	
U01					X	
U02					X	
U03					X	
K01					X	
K02					X	

A.

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład		Uzyskanie minimum 50% punktów z pisemnego sprawdzianu.
laboratorium		Średnia z ocen za wykonanie zadań na zajęciach oraz ze sprawozdań.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	W	C	L	P	S	h
		18		9			
3.	Inne (konsultacje, egzamin)*	2		1			h
4.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	30					h
5.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,2					ECTS
6.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	45					h
7.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	1,8					ECTS
8.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	9					h
9.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	0,90					ECTS
10.	Sumaryczne godzinowe obciążenie pracą studenta	75					h
11.	Punkty ECTS za moduł 1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta	3					

* wszelkie formy weryfikacji efektów, w tym egzaminy oraz nie więcej niż 2 godziny konsultacji dla każdej formy zajęć

LITERATURA

1. Kotorov D.: PHP. Stwórz własną stronę internetową, Helion, Gliwice 2005
2. Gajda W.: PHP, MySQL i MVC, Helion, Gliwice 2010
3. Lawson B., Sharp R.: Wprowadzenie do HTML5. Autorytety Informatyki, Helion, 2011
4. MacIntyre P., Danchilla B., Gogala M.: PHP. Zaawansowane programowanie, Helion, 2012
5. Hope P., Walther B.: Testowanie bezpieczeństwa aplikacji internetowych. Receptury, O'Reilly, 2010.
6. Schlossnagle G.: PHP. Zaawansowane programowanie. Vademecum profesjonalisty, Helion, Gliwice 2005
7. Wandschneider M.: PHP i MySQL. Tworzenie aplikacji WWW, Helion, Gliwice 2006
8. Welling L., Thomson L.: PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW, Vademecum profesjonalisty, Helion, 2005
9. Huddleston Rob.: XML. Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem XML, CSS, XHTML oraz XSLT.