



Politechnika Świętokrzyska

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

Załącznik nr 7
do Zarządzenia Rektora nr 10/12
z dnia 21 lutego 2012r.

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	E-3IZ1-05-s5
Nazwa modułu	Systemy operacyjne 2
Nazwa modułu w języku angielskim	Operating systems 2
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/13 (aktualizacja 2017/2018)

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Informatyka
Poziom kształcenia	I stopień (I stopień / II stopień)
Profil studiów	ogólnoakademicki (ogólno akademicki / praktyczny)
Forma i tryb prowadzenia studiów	stacjonarne (stacjonarne / niestacjonarne)
Specjalność	bez specjalności
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Systemów Informatycznych Zakład Informatyki
Koordynator modułu	dr inż. Agnieszka Chodorek dr inż. Aleksandra Sikora
Zatwierdził:	Dziekan WEAiI Dr hab. inż. Antoni Różowicz, prof. PŚk

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	kierunkowy (podstawowy / kierunkowy / inny HES)
Status modułu	obowiązkowy (obowiązkowy / nieobowiązkowy)
Język prowadzenia zajęć	polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	IV
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	semestr letni (semestr zimowy / letni)
Wymagania wstępne	Systemy operacyjne 1, Podstawy Programowania 1, Podstawy Programowania 2 (kody modułów / nazwy modułów)
Egzamin	tak (tak / nie)
Liczba punktów ECTS	6



Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	16E		16		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Celem modułu jest zapoznanie studentów z budową i działaniem jądra systemu operacyjnego Linux oraz z tworzeniem modułów jądra. (3-4 linijki)
-------------------	---

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Student zna działanie podsystemów jądra Linuksa.	W	K_W09	T1A_W03
W_02	Student zna implementacje mechanizmów obsługi zdarzeń, procesów i pamięci w systemie Linux.	W	K_W09	T1A_W07
W_03	Student zna zagadnienia związane z tworzeniem sterowników urządzeń dla systemu Linux.	W	K_W09	T1A_W07
U_01	Student potrafi tworzyć moduły jądra dla systemu Linux.	L	K_U15, K_U13	T1A_U09, T1A_U16
U_02	Student potrafi tworzyć proste sterowniki urządzeń dla systemu Linux.	L	K_U15, K_U13	T1A_U09, T1A_U16

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1.	Wprowadzenie – ogólna charakterystyka systemu Linux.	W_01
2.	Stany procesu. Budzenie. Uspianie.	W_02
3.	Zarządzanie procesami w Linuksie. Mechanizm szeregowania procesów w Linuksie	W_02
4.	Implementacja wywołań systemowych w Linuksie. Obsługa przerwań w Linuksie. Dolne i górne połówki.	W_02
5.	Mechanizmy synchronizacji w Linuksie. Pomiar czasu i obsługa zdarzeń związanych z czasem w Linuksie.	W_02
6.	Obsługa urządzeń blokowych i znakowych w Linuksie. Warstwa operacji blokowych w Linuksie.	W_03
7.	Zarządzanie pamięcią w Linuksie. Zarządzanie przestrzenią adresową procesów w Linuksie.	W_02
8.	Obsługa sieci w Linuksie.	W_03



Politechnika Świętokrzyska

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

2. Treści kształcenia w zakresie ćwiczeń

Nr zajęć ćwicz.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu

3. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1.	Wprowadzenie do tworzenia modułów jądra dla systemu Linux	U_01
2.	Zarządzanie pamięcią na poziomie jądra systemu Linux	U_01
3.	Struktury danych jądra systemu Linux	U_01
4.	Systemy plików procfs i sysfs	U_01
5.	Wątki jądra Linuksa i środki synchronizacji	U_01
6.	Liczniki czasu	U_01
7.	Sterowniki urządzeń znakowych	U_01, U_02
8.	Sterowniki urządzeń blokowych	U_01, U_02

4. Charakterystyka zadań projektowych

5. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)
W_01	Egzamin.
W_02	Egzamin.
W_03	Egzamin.
U_01	Zadania laboratoryjne, sprawdziany, odpowiedź ustna.
U_02	Zadania laboratoryjne, sprawdziany, odpowiedź ustna.



D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	16
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	16
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	8
5	Udział w zajęciach projektowych	
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	2
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	40 (suma)
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	1,6
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	14
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	55
15	Wykonanie sprawozdań	5
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	
18	Przygotowanie do egzaminu	30
19		
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	110 (suma)
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	4,4
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	150
23	Punkty ECTS za moduł 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	6
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi	75
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	2,5

E. LITERATURA

Wykaz literatury	1. Robert Love, „Kernel Linux, przewodnik programisty”, Helion, Gliwice 2014 2. Jonathan Corbet, Alessandro Rubini, Greg Kroah-Hartman, "Linux Device
------------------	--



Politechnika Świętokrzyska

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

	Drivers", http://lwn.net/Kernel/LDD3/ 3. Wolfgang Maurer, "Professional Linux Kernel Architecture", Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, 2008 4. Sreekrishnan Venkateswaran, "Essential Linux Device Drivers", Prentice Hall, Upper Saddle River, 2008 5. Daniel P. Bovet, Marco Cesati, "Understanding the Linux Kernel, 3rd Edition", O'Reilly Media, Sebastopol 2005
Witryna WWW modułu/przedmiotu	