



KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	E-ID1S-03-s6
Nazwa modułu	Projektowanie aplikacji internetowych 2
Nazwa modułu w języku angielskim	Web Application Development 2
Obowiązuje od roku akademickiego	2017/2018

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Informatyka
Poziom kształcenia	I stopień (I stopień / II stopień)
Profil studiów	ogólnoakademicki (ogólnoakademicki / praktyczny)
Forma i tryb prowadzenia studiów	stacjonarne (stacjonarne / niestacjonarne)
Specjalność	Systemy Informacyjne
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Systemów Informatycznych Zakład Informatyki
Koordynator modułu	Mariusz Bedla
Zatwierdził:	Dziekan WEAiI Dr hab. inż. Antoni Różowicz, prof. PŚk

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	kierunkowy (podstawowy / kierunkowy / inny HES)
Status modułu	obowiązkowy (obowiązkowy / nieobowiązkowy)
Język prowadzenia zajęć	polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	6
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	semestr letni (semestr zimowy / letni)
Wymagania wstępne	Programowanie w języku Java, Bazy Danych 1, Inżynieria Programowania (kody modułów / nazwy modułów)
Egzamin	tak (tak / nie)
Liczba punktów ECTS	4

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	15			30	



C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Poznanie wielowarstwowej architektury Java EE; poznanie zasad projektowania aplikacji w architekturze wielowarstwowej; poznanie mechanizmów mapowania obiektowo-relacyjnego JPA; poznanie komponentów warstwy prezentacji oraz logiki biznesowej EJB; poznanie sposobu tworzenia interfejsu użytkownika w oparciu o technologię JSF. (3-4 linijki)
-------------------	---

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/c/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Znajomość wielowarstwowej architektury Java EE.	W	K_W15, K_W18	T1A_W03, T1A_W05
W_02	Znajomość mechanizmu mapowania obiektowo-relacyjnego JPA.	W	K_W14, K_W15	T1A_W04, T1A_W07
W_03	Znajomość komponentów warstwy prezentacji oraz logiki biznesowej EJB.	W	K_W10, K_W15	T1A_W04, T1A_W07
W_04	Znajomość sposobu tworzenia interfejsu użytkownika w oparciu o technologię JSF.	W	K_W12, K_W15	T1A_W04, T1A_W07
U_01	Umiejętność projektowania i implementacji aplikacji w architekturze wielowarstwowej.	P	K_U02, K_U17, K_U20, K_U21	T1A_U02, T1A_U13, T1A_U15, T1A_U16
K_01	Umiejętność pracy w zespołach programistycznych.	P	K_K03	T1A_K03 T1A_K04

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Architektura oraz technologie Java EE.	W_01
2 - 3	Mapowanie obiektowo relacyjne JPA.	W_02
4 - 5	Komponenty logiki biznesowej EJB.	W_03
6 - 8	Tworzenie interfejsu użytkownika w oparciu o technologię JSF.	W_02, W_04

2. Treści kształcenia w zakresie ćwiczeń

Nr zajęć ćwic.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu

3. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych



Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu

4. Charakterystyka zadań projektowych

Tematyka zagadnień projektowych obejmuje stworzenie aplikacji Javy EE w architekturze wielowarstwowej. Opracowane rozwiązanie powinno obejmować:

- mapowanie obiektowo-relacyjne JPA,
- komponenty logiki biznesowej EJB,
- interfejs użytkownika stworzony w oparciu o technologię JSF.

5. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)
W_01	Egzamin
W_02	Egzamin
W_03	Egzamin
W_04	Egzamin
U_01	Zaliczenie na podstawie sprawozdania z projektu, prawidłowego podziału zadań w grupie, stopnia realizacji zadań oraz odpowiedzi.
K_01	Zaliczenie na podstawie wyników realizacji zagadnień w ramach projektu oraz odpowiedzi wykazującej stopień zaangażowania w pracę zespołu.



D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	3
5	Udział w zajęciach projektowych	30
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	2
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	50 (suma)
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	2
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	15
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	45
18	Przygotowanie do egzaminu	
19		
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	60 (suma)
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	2
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	110
23	Punkty ECTS za moduł 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	4
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi	75
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	3

E. LITERATURA

Wykaz literatury	1. Java Platform, Enterprise Edition The Java EE Tutorial Release 7 https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/ 2. Eric Jendrock, Ian Evans, Devika Gollapudi, Kim Haase, Chinmayee Srivathsa, Java EE 6. Przewodnik. Wydanie IV, Helion, 2012 3. Eric Jendrock, Ricardo Cervera-Navarro, Ian Evans, Devika Gollapudi, Kim Haase, William Markito, Chinmayee Srivathsa, Java EE 6. Zaawansowany przewodnik. Wydanie IV, Helion, 2013
Witryna WWW modułu/przedmiotu	Strona na platformie Moodle: https://www.weaii-moodle.tu.kielce.pl/course/view.php?id=100