



KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	
Nazwa modułu	Projektowanie Aplikacji Internetowych 2
Nazwa modułu w języku angielskim	Design of Internet Applications II
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/13

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Informatyka
Poziom kształcenia	I stopień (I stopień / II stopień)
Profil studiów	Ogólnoakademicki (ogólno akademicki / praktyczny)
Forma i tryb prowadzenia studiów	niestacjonarne (stacjonarne / niestacjonarne)
Specjalność	
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki
Koordynator modułu	Jacek Łukasz Wilk
Zatwierdził:	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Kierunkowy (podstawowy / kierunkowy / inny HES)
Status modułu	obowiązkowy (obowiązkowy / nieobowiązkowy)
Język prowadzenia zajęć	polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	7
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr zimowy (semestr zimowy / letni)
Wymagania wstępne	Projektowanie Aplikacji Internetowych 1 Inżynieria programowania Bazy danych 1 Bazy danych 2 (kody modułów / nazwy modułów)
Egzamin	nie (tak / nie)
Liczba punktów ECTS	4

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	8			16	



C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Porównanie współczesnych architektur aplikacji internetowych; zaznajomienie się z dokumentami publikowanymi na stronach WWW, strukturami plików, reprezentacją dokumentów, kaskadowymi arkuszami stylów oraz skryptowymi technikami projektowania. <i>(3-4 linijki)</i>
-------------------	--

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/c/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Znajomość kierunków rozwoju aplikacji internetowych.	W	K_W11 K_W14 K_W15	T1A_W03 T1A_W05
W_02	Znajomość sposobów i zasad projektowania aplikacji internetowych.	W	K_W11 K_W15	T1A_W04 T1A_W07
U_01	Umiejętność projektowania aplikacji internetowych z wykorzystaniem m.in. HTML, CSS, JS.	P	K_U02 K_U03 K_U04 K_U16 K_U17 K_U21	T1A_U02 T1A_U03 T1A_U04 T1A_U07 T1A_U10 T1A_U13 T1A_U14 T1A_U16
K_01	Praca w zespole	P	K_K03	T1A_K03 T1A_K04

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Kierunki rozwoju współczesnych aplikacji internetowych. Przegląd dostępnych architektur aplikacji. Algorytm działania aplikacji.	W_01, W_02
2	Formatowanie zbioru dokumentów z wykorzystaniem CSS. Pozycjonowanie elementów. Dziedziczenie reguł stylistycznych.	W_02, U_01
3	Tworzenie aplikacji internetowych z użyciem JS.	W_02, U_01
4	Model DOM. Procedury obsługi zdarzeń.	W_02, U_01

2. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu

3. Charakterystyka zadań projektowych

Tematyka obejmuje zaprojektowanie aplikacji internetowej o określonej tematyce z wykorzystaniem poznanych technik i narzędzi programistycznych.



W ramach projektu należy:

- zaprojektować aplikację WWW;
- stworzyć dokumentację techniczną projektu;
- przedstawić do „obrony” gotowy projekt wraz z jego dokumentacją techniczną.

4. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)</i>
W_01	Ustny sprawdzian wiadomości.
W_02	Ustny sprawdzian wiadomości.
U_01	Obrona projektu.



D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	8
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	2
5	Udział w zajęciach projektowych	16
6	Konsultacje projektowe	4
7	Udział w egzaminie	2
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	32 (suma)
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	1
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	30
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	30
18	Przygotowanie do egzaminu	8
19		
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	68 (suma)
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	3
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	100
23	Punkty ECTS za moduł 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	4
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi	50
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym 1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta	2

E. LITERATURA

Wykaz literatury	1. L. Lemay, D. Tyler „HTML 4 Vademecum profesjonalisty”, Helion 2001 2. S. M. Schafer „HTML, XHTML i CSS”, Helion 2009 3. E. A. Meyer „CSS według Erica Meyera - Sztuka projektowania stron WWW” cz. 1 i 2, Helion 2005 5. M. Morrison „Head First JavaScript”, O'Reilly 2009
Witryna WWW modułu/przedmiotu	